

¿Preparado para recorrer toda una vida en una tarde?
Te esperan aventuras, risas y valores cristianos en

EL CAMINO DE LA VIDA Cristiana



INSTRUCCIONES

TU MISIÓN ES SIMPLE

LLENAR TU  DE GEMAS DE COLORES

Vas a crecer desde bebé hasta anciano/a, las gemas las consigues tomando buenas decisiones en el camino, ayudando a otros jugadores, y visitando lugares especiales, GANA quien tenga más gemas al llegar al final.

Creado por Antonio Quirós

JHR Lumina Gaming (JHR Lumina SL)

Diseño gráfico de Viktoria Vashchuk, Dit Kaweeikijrapee, Iván Darío Botero y Hiroshani Kulatunga.



Contenido completo de la caja



1 Tablero principal
(68x48 cm, plegable)



4 Tableros personales
(21x18cm, uno por jugador)



9 Coches
de colores 3D pop-up

58 Personajes de diferentes edades para elegir: Incluye figuras para cada etapa de tu vida. Elige tu color y los personajes para cada edad.



12 Bebés
Para cuando tengas hijos



8 Niños/Niñas
Para etapa Primeros pasos



8 Chicos/chicas
Para etapa Descubrimiento



8 Jóvenes
Para etapa Decisiones



28 Dones del Espíritu Santo
Tokens de poderes especiales: 7 tipos de poderes (4 de cada uno): Sabiduría - Entendimiento - Consejo - Fortaleza - Ciencia - Piedad - Temor de Dios.



253 Cartas de acción
Distribuidas por etapas:
Etapa Primeros Pasos (Rosa): 35 cartas
Etapa Descubrimiento (Verde): 35 cartas
Etapa Decisiones (Amarillo): 35 cartas
Etapa Vida Adulta (Morado): 90 cartas
Etapa Sabiduría (Beige): 30 cartas
Camino religioso (Azul): 28 cartas



35 Cartas de profesiones
Vocación académica: Para quienes van a la universidad
Vocación técnica: Para trabajos especializados sin universidad
Vocación emprendedora: Para quienes crean su propio negocio sin universidad
Vocación religiosa: Sacerdotes, monjas y frailes



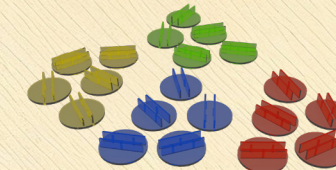
NOTA IMPORTANTE: En este manual llamamos gemas a las piezas físicas de colores. Cada gema representa un Tesoro del Espíritu Santo. En las reglas hablaremos de Tesoros, pero recuerda que se representan con gemas de colores.



4 Casas 3D pop-up
Para crear tu hogar (una para cada jugador)



1 Basílica Sagrada Familia
3D pop-up (para jugadores que eligen ser sacerdotes o religiosos)



4 Bases de colores
Para identificar tus personajes



2 Dados
1 Dado del Tiempo
1 Dado de la Voluntad de Dios



8 Adultos laicos
Para etapa Vida Adulta



3 Sacerdote, monja y fraile
Para vida Religiosa



11 Ancianos
(8 ancianos y ancianas por color, más 3 religiosos mayores)



12 Mascotas
Para acompañar a tu familia 4 tipos: perros, gatos, conejos y pájaros



Sistema Económico
124 Billetes de denarios (5, 10, 20, 50, 100)
40 billetes de 5 denarios
30 billetes de 10 denarios
25 billetes de 20 denarios
20 billetes de 50 denarios
9 billetes de 100 denarios
26 Letras de deuda (préstamos de 10 denarios)

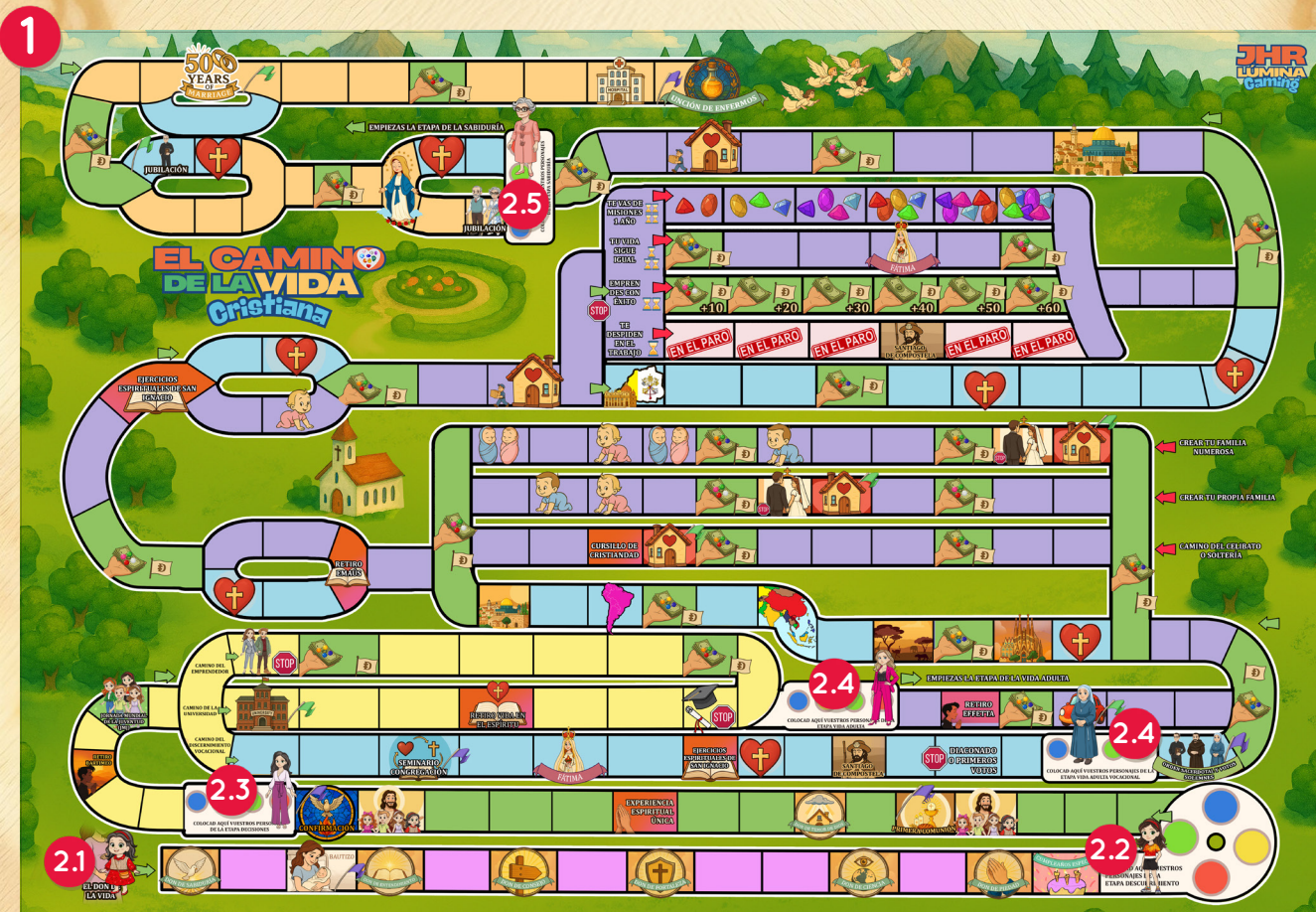


Sistema de puntuación:
Gemas de los tesoros del Espíritu Santo
9 bolsas con gemas de colores representando:
Amor (Rojo) - Caridad hacia otros
Alegria (Naranja) - Gozo en el Señor
Paz (Amarillo) - Tranquilidad y armonía
Paciencia (Verde) - Soportar con serenidad
Benignidad (Celeste) - Amabilidad y gentileza
Bondad (Azul) - Hacer el bien
Fe (Púrpura) - Confianza en Dios
Mansedumbre (Rosa) - Humildad y docilidad
Templanza (Blanco) - Moderación y autocontrol



Corazones transparentes
4 corazones (8 mitades que montas tú mismo): 1 contenedor para cada jugador, para guardar tus gemas de los Tesoros.

Preparación de la partida



1 Monta el tablero

Despliega el tablero en la mesa: Es el camino por donde vas a jugar.

2 Elige tu personaje

Saca todos los personajes de la caja, cada Jugador deberá escoger un personaje para cada etapa de su vida. Cada Jugador deberá escoger un niño/a, un chico/a, un/a joven, un adulto/a y un anciano/a.

¿Dónde los pones al empezar?

2.1 Los niño(a)s → En la casilla de inicio “EL DON DE LA VIDA”

Los otros 4 → En las casillas de tu color que verás marcadas en el tablero como corresponda:

2.2 Los chicos/ chicas en la etapa de descubrimiento.

2.3 Los jóvenes en la etapa de decisiones.

2.4 Los adultos en la etapa adulta o en la etapa adulta vocacional

2.5 Los ancianos en la etapa de sabiduría. Guarda los personajes que no uses en la caja.

3 Prepara tu espacio personal de juego

Dale a cada jugador un tablero personal y el corazón transparente.

Los jugadores ubican su corazón transparente en el sitio correspondiente en su tablero personal.

4 Asigna los roles

Dos jugadores tendrán rol adicional para asistir el juego, uno va a ser el **HERALDO DEL CAMINO** quién va a ser el encargado de leer todas las cartas y el otro va a ser el **TESORERO DE LA PROVIDENCIA** encargado de repartir las recompensas.



RECOMENDACIÓN IMPORTANTE: Las casas 3D pop-up y la Basílica Sagrada Familia tardan aproximadamente 20 minutos cada una en montarse. Te recomendamos montarlas antes de comenzar la partida para que el juego fluya mejor.



Esta es una regla opcional así que podéis rotar el rol cada ronda si preferís.

5 Prepara todos los recursos comunitarios

Estos recursos se ponen al lado del tablero al alcance de todos los jugadores.

1. Prepara dos dados (azul y blanco) y ponlos al lado del tablero. El azul para avanzar, el blanco para regalos.
2. Divide y baraja las cartas de Acción en sus respectivas etapas (5) y ponlas cerca del Heraldo del Camino.
3. Organiza todas las 9 bolsas de gemas, los tokens de Poderes del Espíritu Santo, los denarios y las letras de deuda y ponlos cerca al Tesorero de la Providencia.

¡LISTOS PARA EMPEZAR!

Para empezar esta gran aventura, tenéis dos opciones:

1. **SABIDURÍA DEL MAYOR:** El jugador de mayor edad empieza, porque ha caminado más tiempo por la vida y puede guiar a los demás.
2. **DADO DE LA FORTUNA:** Si preferís más emoción, ¡todos lanzan el Dado del Tiempo y quien saque el número más alto empieza su aventura! (Si hay empate, los empatados vuelven a tirar).

Una vez decidido quién empieza, el juego continúa en sentido de las agujas del reloj según como estéis sentados alrededor del tablero.



NOTA IMPORTANTE SOBRE EL CONTENIDO: Este juego busca acercar a las familias, catequizandos y alumnos a Dios de manera entretenida. Hemos realizado adaptaciones creativas de elementos de la Fe Cristiana para lograr una jugabilidad fluida y divertida. No pretende ser doctrinalmente perfecto, sino servir como puente para conversaciones significativas sobre la vida cristiana.

Nuestro propósito: Divertir y celebrar la riqueza de la vida cristiana en comunidad y fomentar diálogos enriquecedores sobre la Fe.

Cómo jugar - En tu turno

1 Tira los 2 dados



Cuántas casillas avanzas (de 1 a 4)



Regalo opcional (puedes decir "no gracias")

2 Avanza

Mueve tu personaje las casillas del dado azul.

3 Haz lo que dice la casilla

Mueve tu personaje las casillas del dado azul.



Casilla de color = casilla de acción
→ El lector de cartas toma una carta de acción de ese color y la lee para tí.



Casilla especial → Haz lo que dice el dibujo

Paga los denarios de ser necesario y reclama las recompensas. Los dones van en tu tablero de jugador, los tesoros (gemas) van en tu corazón.

Dado azul del tiempo



Función: Determina cuántas casillas avanzas cada turno.

Caras del dado: 1,2,2,3,3 y 4

Uso: Siempre lanzas este dado junto con el blanco en tu turno y siempre avanzas hacia adelante el número que salga.

Dado blanco de la voluntad de Dios



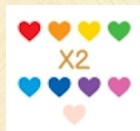
Función: Ofrece oportunidades espirituales opcionales cada turno.

Uso: Opcional (puedes rechazar su efecto)

¿Qué hace cada cara del Dado Blanco?



+1 CASILLA EXTRA: Si te conviene, puedes avanzar 1 casilla más. Ejemplo: Si sacaste 3, puedes avanzar 4. No da Tesoros adicionales, solo ajusta tu avance. Este regalo recuerda que Dios nos guía con paciencia para encontrar el mejor camino.



X2 Regalo doble: Los Tesoros que ganes en esta jugada cuentan el doble. Dios da más regalos a quienes hacen el bien.



Oración por un amigo: Rezas pidiendo algo bueno para otro jugador. **Ambos recibís 1 de Paz** . Orar por los demás es un acto de amor y fe que nos une como comunidad cristiana.



Caridad: Elige a otro jugador y compártelo algo valioso: un gesto amable, unas palabras de ánimo o al menos 5 Denarios. **Ambos recibís 1 de Amor** , porque dar sin esperar nada a cambio alegra el corazón y fortalece la fe.



Sin efecto: No ocurre ningún cambio con la Voluntad de Dios en esta tirada. A veces, Dios solo nos invita a esperar y confiar en su plan.



Misa y Confesión: En esta jugada vas a misa y, si ya eres mayor, te confiesas para limpiar tu corazón. **Tú y el jugador que hace de religioso/a recibís 1 de Fe** , porque la misa nos acerca a Dios y la confesión nos da su perdón para seguir creciendo en la Fe.

Tu camino por la vida

Vas a crecer desde bebé hasta anciano pasando por 5 etapas:



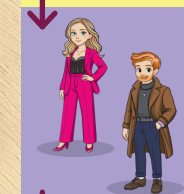
NIÑO/A - Etapa Primeros Pasos:
Naces, te bautizan y juegas.



CHICO/A - Etapa Descubrimiento:
Vas al cole y haces amigos.



JOVEN - Etapa Decisiones: Estudias y eliges tu trabajo.



ADULTO - Etapa Vida Adulta: Trabajas y puedes formar familia.



ANCIANO - Etapa Sabiduría: Compartes tu experiencia.

Dos caminos posibles

En el juego tienes **Dos caminos diferentes** para elegir:

	Vida en Familia	Vida Religiosa
¿Qué haces?	Trabajar, casarte, tener hijos	Ser sacerdote, monja o fraile
Objetivo principal	Crear y cuidar una familia	Ayudar a otros y vivir en comunidad
Ganas	Más dinero	Más Tesoros espirituales (gemas)
Hogar	Casa tradicional + coche	Basílica Sagrada Familia (Iglesia)
Actividades extra	Comprar casa y coche, formar familia	Viajar en misiones, servicios sociales
Experiencias especiales	Matrimonio, hijos	Misiones especiales, organizar servicios comunitarios
¿Quién puede acompañarte?	Esposo/a, hijos, mascotas	Otros religiosos y tu comunidad



Los caminos azul claro son obligatorios para la vida religiosa y no deben recorrerse en la vida en familia.

Ejemplo de turno completo

Situación: Ana está en la casilla 25 (etapa Decisiones)

1 Lanza dados: • Dado del Tiempo: 3 • Voluntad de Dios: "X2 Gracia multiplicada"

2 Decide: Ana acepta la Voluntad de Dios.

3 Mueve: Avanza 3 casillas (25→26→27→28)

4 Resuelve banderas: En casilla 27 hay bandera de denarios → Cobra nómina.

5 Casilla final: Casilla 28 es amarilla → El Heraldo del Camino toma carta "Decisiones" y la lee en voz alta. Como Ana aceptó "X2 Gracia", duplicará los Tesoros que obtenga.

Decisiones que importan

Durante tu camino enfrentarás cruces de caminos que cambiarán tu experiencia:



Estudios: ¿Universidad o emprendimiento?



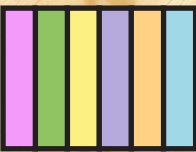
Forma de vida: ¿Vida laica o religiosa?



Familia: ¿Matrimonio e hijos?

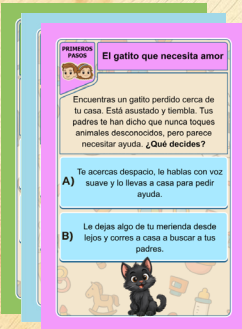
Tipos de casillas y cruce de caminos

Casillas de acción por etapas



Funcionamiento: Cuando caes en una casilla de acción, el Lector de Cartas extrae una carta de acción del mazo correspondiente a tu etapa actual en el Camino de la Vida.”

Cartas de acción



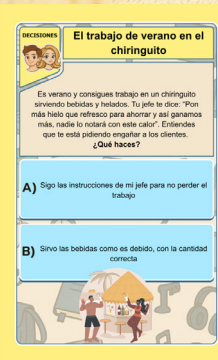
Cada etapa tiene su **mazo de cartas**. En ellas encontrarás situaciones que pondrán a prueba tu Fe y tus decisiones.

Estructura de las cartas:

- **Título:** nombre de la situación.
- **Historia breve:** lo que te sucede.
- **Dos opciones (A y B):** debes elegir una.
- **Consecuencias:** Tesoros del Espíritu Santo, denarios o interacciones con otros jugadores.
- **Reflexión cristiana:** una cita bíblica que ilumina la situación.



El Heraldo del camino (o lector de cartas)



Secuencia de Lectura

1 Situación y Opciones > El Heraldo del Camino toma la carta (anverso visible) > Lee la situación completa al jugador activo > Lee las dos opciones disponibles (A y B) > Si es necesario, repite la lectura.

2 Decisión del Jugador > El jugador activo elige una opción (A o B) > Los demás jugadores escuchan en silencio.

3 Consecuencias > El Heraldo del Camino voltea la carta > Lee la consecuencia correspondiente a la opción elegida > Si aparece una acción específica (tirar dado, mover fichas, etc.):

- Pausa la lectura
- Haz lo que dice la casilla
- El Heraldo del Camino continúa con el resto de la consecuencia

• **Una vez leída por completo, la carta de acción se pone al final en su mazo correspondiente.**

Reglas del Heraldo del Camino

- ✓ **Mantened neutralidad:** No influir con tono, gestos o comentarios.
- ✓ **Leed completamente:** No resumir ni parafrasear el texto.
- ✓ **Respetad el ritmo:** Permitid que el jugador procese la información.

Cómo leer los símbolos en las cartas de acción

Tesoros directos : cuando aparecen las gemas de colores solas, las recibes automáticamente al elegir esa opción.

Tesoros con dado : cuando aparece el dado junto a los corazones, debes lanzar el **Dado del Tiempo** y recibirás los Tesoros según tu resultado.

Ejemplo paso a paso

Imagina que en una carta aparece este símbolo:



- 1 Eliges esa opción en tu carta.
- 2 Lanzas el **Dado del Tiempo**.
- 3 Si sacas **1, 2 o 3**, ganas **Paz** .
- 4 Si sacas **4**, ganas **Paz** y **Fe** .

Así, el dado añade emoción: a veces recibes un Tesoro, y con más suerte, recibes dos.



RECUERDA

- El dado siempre es el **Dado del Tiempo** (nunca el de la Voluntad de Dios).
- Los rangos como “1-3” indican qué resultados del dado activan la recompensa.
- Los Tesoros que ganas se guardan directamente en tu corazón transparente.

Casillas con banderita

Como ya vimos antes, algunas casillas tienen banderitas que indican acciones opcionales al pasar:

Tipos de banderitas



Denarios (Nómina/Ganancias): Cobras tu salario/ganancias automáticamente (y los Tesoros que te correspondan por tu trabajo)



Morada (sacramento): Oportunidad de recibir el Sacramento correspondiente



Verde (compras especiales): Oportunidad de comprar coche o casa (o la matrícula de la Universidad)



RECUERDA

Al pasar por una casilla con banderita, puedes ejecutar su acción si decides activarla, aunque no te detengas en ella, además de resolver la casilla donde termines.

Casillas STOP

Las casillas marcadas con **STOP** requieren **parada** obligatoria:

¿Qué significa STOP?



- Te detienes independientemente de las casillas que te queden por avanzar.
- Resuelves la acción de esa casilla antes de continuar.
- En tu **siguiente turno**, continúas normalmente desde esa posición.

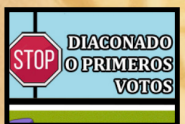
Tipos de STOP principales



Elección de tipo de trabajo sin ir a la Universidad: Eliges tu profesión de los mazos “vocación técnica o emprendedora”



Graduación universitaria: Eliges tu profesión del mazo “vocación académica”



Primeros pasos para ser sacerdote o religioso/a: Confirmas tu forma de vida religiosa



Matrimonio: Eliges esposo/esposa y formas tú familia

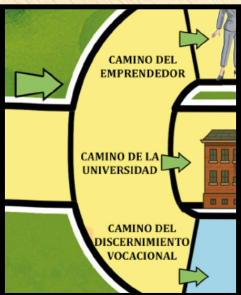


¿Qué rumbo toma tu vida?: El destino decide tu nuevo camino

Cruce de caminos

El tablero se divide en varios puntos clave donde debes elegir tu dirección:

1 Elige tu camino de estudios



Momento de elegir: ¿Estudias o trabajas? (elige un camino ahora)

Cuando llegues aquí, debes elegir uno de estos 3 caminos:

Opción 1: Empezar a trabajar



- No vas a la universidad
- Empiezas a ganar dinero YA
- Te paras y eliges un **trabajo técnico o de negocio (emprendedor)**.

Opción 2: Ir a la universidad



- Pagas 50 denarios (o usas tu regalo de cumpleaños especial) por la Matrícula Universitaria
- Estudias para tener mejores trabajos más adelante
- Si tienes el **Poder de Consejo**, ¡entras GRATIS! ¡beca divina!

Opción 3: Ser religioso



- Te preparas para ser sacerdote, monja o fraile y tener una vida dedicada a Dios y a ayudar a los demás
- No pagas nada
- Si tienes el **Poder de Entendimiento**, al elegir este camino ¡ganas 5 Tesoros extra!”

2 Cruce de caminos Familiar



¿Qué tipo de familia formar?

Camino	Descripción	Características
Familia numerosa	3+ hijos	Más Tesoros por familia al final
Familia estándar	1-2 hijos	Equilibrio familiar-profesional
Soltería	Sin matrimonio	Otra opción de vivir tu vida cristiana sin casarte
Religioso (vida dedicada a Dios)	Celibato y vida dedicada a Dios	Vida religiosa exclusiva

3 Cruce de caminos ¿Qué rumbo toma tu vida?



Obligatorio parar y lanzar el dado azul del tiempo para saber qué camino debes seguir.

Dado	Resultados	Consecuencias
	Paro laboral	Pierdes tu trabajo temporalmente, búsqueda de empleo, dejas de ingresar denarios
	Negocio próspero	Más dinero, menos Tesoros espirituales
	Camino normal	Continúas tu vida sin cambios
	Misiones	Menos dinero, muchos más Tesoro

¿Cómo usar los Poderes especiales en cruces de caminos?

Algunos Poderes especiales del Espíritu Santo te permiten influir en los cruces de caminos:



Don de Consejo: Ayuda en decisiones educativas y religiosas



Don de Entendimiento: Beneficia el camino Religioso (vida dedicada a Dios)



Don de Sabiduría: Permite elegir libremente en crisis



Don de Piedad: Segunda oportunidad en el paro



Don de Temor de Dios: Ayuda al comprar casa

Dinero y compras

Profesiones y salarios



¿Cuándo obtienes tu profesión?

- Al graduarte de Universidad:** Puedes elegir un trabajo de las cartas de profesión académica (casilla STOP)
- Al elegir emprendimiento:** Puedes elegir profesiones de forma de vida emprendedora o técnica (casilla STOP)
- Vida religiosa:** Algunos jugadores sienten que Dios les pide dedicar toda su vida a ayudar a otros y rezar. Esta forma de vida no se elige por estudios o talentos, sino por Amor y Fe.
 - Ejemplos: Sacerdote, monja (hermana de Jesu Communio), fraile (hermano Agustino)

¿Cuándo cobras?



- Al caer o pasar por **casillas verdes** (nómina o ganancias)
- También recibes los **Tesoros del Espíritu Santo** indicados en tu carta de profesión.

Jubilación



- Dejas de trabajar activamente y solo cobras pensión, sin Tesoros laborales.
- Desde la jubilación, ya no cobras nómina ni recibes Tesoros por trabajo al pasar por casillas verdes.
- Esta nueva etapa te da más tiempo para la espiritualidad.

Compras principales

Universidad (50 denarios matrícula)



- Necesaria para profesiones universitarias
- Pago único al inicio de estudios

Coche (50 denarios)



- Obligatorio para matrimonio
- El coche se compra cuando pasas por la casilla correspondiente. Cada jugador solo podrá adquirir un vehículo para poder llevar a su esposo/esposa por el camino de la vida cristiana.
- El jugador solamente elige el color del coche entre los 9 tipos que hay.
- Puedes colocar a tu jugador en el coche insertándose en la ranura habilitada para ello. También puedes llevar a tu esposo/esposa si lo deseas.
- Si no tienes dinero suficiente: Puedes pedir letras de préstamo para comprarlo.



REQUISITOS DE FAMILIA

- Para casarte: necesitas coche.
- Para formar familia (hijos): necesitas casa.

Casa (150 denarios)



- Al pasar por la casilla correspondiente puedes comprar tu casa. Cuesta 150 denarios y se coloca frente a ti como tu hogar en el tablero personal. Allí vivirás con tu familia y podrás añadir hijos, esposo/esposa, coche y mascotas.
- Si no tienes suficiente dinero, puedes pedir un préstamo (hipoteca)
- La casa es obligatoria para poder formar familia.

! RIESGO

Si en 3 turnos seguidos no pagas un préstamo, pierdes la casa o el coche.

Sistema de préstamos e hipotecas



¿Cómo funcionan los préstamos?

- Cada letra de deuda = 10D que debes devolver al banco.
- **Interés:** +10D al total del préstamo.
- Debes pagar al menos 1 letra por turno.

Si no pagas nada en 3 turnos seguidos, pierdes la casa o el coche.

Ejemplo práctico

Si pides 100D para una casa → recibes 100D + 11 letras de deuda (10 de préstamo + 1 de interés).

Si pides 50D para un coche → recibes 50D + 6 letras de deuda (10 de préstamo + 1 de interés).

Si pides 50D para la matrícula de la Universidad → recibes 50D + 6 letras de deuda (10 de préstamo + 1 de interés).

Mudanza ¡Toca cambiar de casa!



¿Qué pasa cuando caes aquí?

Debes vender tu casa vieja y comprar una nueva.

Paso 1: Vender tu casa

- **Tira el dado azul para saber el precio:**
 - Si sale 1 → Vendes por 100 D - Un ratón gigante apareció en tu cocina.
 - Si sale 2 → Vendes por 120 D - Tu vecino canta ópera todos los días.
 - Si sale 3 → Vendes por 170 D - Tu jardín de flores encantó a todos.
 - Si sale 4 → Vendes por 200 D - Un influencer cristiano la mostró y se hizo famosa.

- Pregunta a los otros jugadores, empezando por el de tu izquierda y en sentido horario, si la quieren comprar, si ya tiene casa debe vender una haciendo lo mismo.
- Si nadie la quiere, el banco te la compra.
- Si tenías **hipoteca**, primero pagas la deuda con el dinero de la venta.

Paso 2: Comprar tu nueva casa

- Cuesta **150 D**. Si no te alcanza, puedes pedir un **préstamo al banco** (mira "sistema de préstamos").

💡 CONSEJO

A veces puedes comprar barato, revender y ganar denarios... ¡pero también puedes perder! Así funciona el "mercado inmobiliario" del juego.

Mascotas



- **Tipos disponibles:** • 4 perros • 4 gatos • 2 conejos • 2 pájaros
- **Cómo obtenerlas:** sse consiguen en tu cumpleaños especial o a través de cartas de acción. Cuando una carta diga "adoptas una mascota", eliges el tipo que prefireras de esa especie.
- Colócalas sobre una peana de tu color en tu casa del tablero personal como elemento decorativo.
- Las mascotas no otorgan beneficios adicionales, pero hacen tu hogar más divertido y único. Representan también el amor cristiano por la creación de Dios y los animales, recordándonos que debemos cuidarlos con cariño y responsabilidad. «El justo cuida de la vida de su bestia, pero el corazón de los malvados es cruel.» (Proverbios 12,10)

Tu nuevo hogar en la iglesia (vida religiosa)



Si sigues el camino religioso (vida dedicada a Dios), **no pagas nada**. La Iglesia te da un lugar donde vivir tu misión. En el juego, todos los consagrados reciben **la Basílica de la Sagrada Familia en 3D (Pop-Up)**

como hogar simbólico (representa parroquia, convento o monasterio).

Colócala en tu tablero personal en el espacio de la vivienda. Allí podrás vivir tu camino de servicio a Dios y a los demás.

Tesoros y poderes especiales

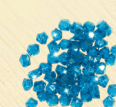
Tesoros (Frutos del Espíritu Santo)

Son gemas de colores que representan tu crecimiento espiritual en el Camino de la Vida.

Tipos de Gemas



Amor: Caridad hacia otros



Bondad: Hacer el bien



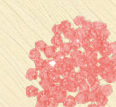
Alegría: Gozo en el Señor



Fe: Confianza en Dios



Paz: Tranquilidad y armonía



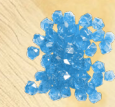
Mansedumbre: Humildad y docilidad



Paciencia: Soportar con serenidad



Templanza: Moderación y autocontrol



Benignidad: Amabilidad y gentileza

¿Dónde se guardan? En tu corazón transparente del tablero personal.

Reglas importantes



Todos los Tesoros valen igual para la victoria.



Se obtienen por: decisiones en cartas, sacramentos, Dado de la Voluntad de Dios.



No se pueden perder durante el juego.



No se pueden transferir entre jugadores.

Poderes especiales (Dones del Espíritu Santo)

¿Cómo se consiguen? Los Poderes Especiales son regalos que Dios nos da para ayudarnos en nuestro camino de Fe. En el juego, cada don se convierte en una ventaja especial que puedes usar en momentos importantes. Así recordamos que el Espíritu Santo siempre nos acompaña y nos fortalece. Se obtienen en casillas específicas del recorrido.



Sabiduría: Cuando llegues a un cruce de caminos, eliges el camino que quieras sin tirar dados



Entendimiento: Si eliges ser religioso, ganas 5 Tesoros extra de regalo



Consejo: Entrar GRATIS a la universidad (no pagas los 50 denarios)



Fortaleza: Si caes enfermo, NO pierdes tu turno



Ciencia: Puedes ver las respuestas de una carta de acción antes de elegir



Piedad: Si vas a perder tu trabajo, puedes tirar el dado otra vez para evitarlo



Temor de Dios: Tu primera casa es GRATIS (solo tú, no puedes ayudar a otros)

! REGLAS IMPORTANTES

- **Uso único:** Una vez usado, se voltea el token en tu tablero personal.
- **Ayuda mutua:** Puedes usar tu don para ayudar a otros (excepto Temor de Dios)
- Usar un Poder para ayudar a otro también gasta tu ficha.
- **Recompensa por ayudar:** Si ayudas a otro jugador, recibes Tesoros adicionales.

Diferencias clave	 Tesoros	 Poderes especiales
Función	Determinar victoria	Efectos estratégicos
Cantidad	Ilimitados	Máximo 7
Permanencia	Se acumulan	Se gastan al usar en el juego
Obtención	Frecuente	Ocasional (primeras etapas)

Sacramentos

En El Camino de la Vida Cristiana, los sacramentos representan **momentos clave de la vida cristiana** y se obtienen al pasar por casillas específicas a lo largo del tablero. Estas casillas incluyen un dibujo que simboliza el sacramento.

Resolución de Sacramentos

Mecánica general:

1. Llegas a o pasas por la casilla del Sacramento
2. Decides si participar (opcional pero recomendado)
3. Lanza el Dado del Tiempo
4. Recibes 1-4 Tesoros del Espíritu Santo según resultado
5. El Heraldo lee en voz alta la explicación para todos

Los Sacramentos en el juego

Bautismo



Simboliza el inicio de la vida cristiana. Marca el momento en que el jugador comienza su camino de fe.

Tesoros posibles: Alegría , Paz  y Fe 

Primera Comunión



Representa el primer encuentro con Cristo en la Eucaristía. Es un paso importante en la vida espiritual del jugador.

Tesoros posibles: Fe , Alegría  y Paz 

Confirmación



Confirmación: Es el momento en que el jugador recibe la plenitud del Espíritu Santo y refuerza su compromiso cristiano.

Tesoros posibles: Alegría , Fe  y Mansedumbre 

Matrimonio



Matrimonio: Simboliza la unión sacramental de un hombre y una mujer ante Dios, con amor, fidelidad y apertura a la vida.

Al llegar, el jugador declara que desea casarse y lanza el Dado del Tiempo para recibir los **Tesoros posibles:** Amor , Paciencia  y Benignidad 

Después:

1. Elige la ficha de su esposo/esposa entre las disponibles.
2. Cada otro jugador lanza el Dado del Tiempo y entrega 10 D por cada punto obtenido como regalo de boda.
3. Si no tiene coche, puede comprar uno con el dinero recibido. Si no tiene dinero suficiente, puede pedir letras de préstamo para comprarlo.
4. Coloca las fichas del jugador y su esposo/esposa sobre un soporte de su color en su casa o ambos dentro del coche en la apertura superior, y continúa la partida con ambos.

Hacerse sacerdote o religioso/a



Representa la entrega total a Dios en diversas formas de vida. El jugador puede elegir entre:

- **Sacerdote diocesano:** recibe el sacramento del Orden.
- **Fraile Agustino o monja Iesu Communio:** vida dedicada a Dios sin sacramento del Orden.

En todos los casos, el jugador cambia su figurita por la correspondiente a su vida religiosa y dedicada a Dios.

Eucaristía y Reconciliación



Se recibe durante la partida cuando el Dado de la Voluntad de Dios indica el resultado correspondiente. El jugador asiste a misa y, si ya tiene edad, se confiesa antes de comulgar. No avanza en esa tirada, pero recibe Fe 

Bendición de los enfermos (Unción)



Recibes una bendición especial de Dios que te da paz antes de ir al cielo.

Recompensa: Recibes 2 Tesoros del Espíritu Santo a elegir entre:  Fe |  Paz |  Templanza

Importante: La Unción no es el final, es una caricia de Dios antes de abrazarte en la vida eterna.

Casillas especiales por etapa

Las siguientes casillas aparecen por orden cronológico en el Camino de la Vida Cristiana y requieren explicaciones específicas:

Inicio del camino



El Don de la vida (Casilla inicial): El juego empieza cuando todavía estás en la barriga de mamá, donde Dios y tus padres te están esperando con mucho amor.

Cómo crece tu personaje durante el juego

¿Cuándo cambias de figura? Cuando llegues a las 4 casillas especiales de crecer (están marcadas con círculos de colores).

¿Cómo funciona el cambio?

1. Dejas tu figura actual en esa casilla
2. Tomas la siguiente figura (que pusiste allí al preparar el juego)
3. Sigues jugando con tu nueva figura



IMPORTANTE: Estas casillas **NO** cuentan como movimiento, solo sirven para cambiar tu personaje.

Tu personaje va creciendo: niño/a → chico/a → joven → adulto → anciano/a

Etapas: Primeros pasos (0-7 años)



Cumpleaños especial

Lanza el Dado del Tiempo:

- **1-2:** Recibes tu primera mascota
- **3-4:** Recibes regalo de 50 denarios para el futuro (para tu Universidad por ejemplo)

Etapas: Descubrimiento (7-15 años)



Catequesis de Comunión y de Confirmación

- **Acción:** Lanza Dado del Tiempo
- **Efecto:** Recibes 1-4 Tesoros del ES (eliges cuáles)
- **Preparación** para la Primera Comunión y para recibir la Confirmación



Experiencia espiritual única: Lanza el Dado del Tiempo para recibir una **Bendición permanente:**

- **1-2:** +1 Tesoro extra para ti cada vez que ganes Tesoros
- **3-4:** Otro jugador de tu elección también gana +1 Tesoro cuando tú ganes

Etapa: Decisiones (15-22 años)

Retiros Espirituales



Retiro Bartimeo: Encuentro transformador con Jesús



JMJ: Experiencia mundial de juventud cristiana



Vida en el Espíritu: Renovación en el Espíritu Santo

Mecánica común: Lanza Dado del Tiempo → Recibes 1-4 Tesoros del ES a elegir

Universidad



Si elegiste el camino académico en el cruce de caminos, aquí **comienzas tus estudios**. Recuerda pagar la matrícula (50 D), salvo que hayas usado tu regalo de cumpleaños o el **Don de Consejo** como beca.

Graduación universitaria (STOP)



¡Felicidades, has terminado la Universidad! Ahora elige tu profesión académica (también puedes elegir profesión de otras vocaciones si quieres). Mira bien:

- El salario que recibirás al pasar por la casilla de cobro.
- Los Tesoros del Espíritu Santo que ganarás con tu trabajo.

Incorporación al Seminario o Congregación



¿Llegaste aquí? ¿Vas a estudiar para ser religioso!

- Si eres chico: Estudias para ser sacerdote o fraile
- Si eres chica: Estudias para ser monja
- Regalo: Ganas 1 Tesoro de Fe



COLOCACIÓN DE TU FIGURA: si al inicio colocaste tu ficha de **vida adulta laica** la casillade “colocar aquí vuestros personajes de la etapa vida adulta (laicos)”, ahora debes **retirarla** y colocar en su lugar la ficha correspondiente a tu **vida adulta religiosa (vida dedicada a Dios)** (sacerdote, monja o fraile), en la casilla indicada para personajes consagrados, situada un poco más adelante en el tablero.

Diaconado / Primeros votos (Primeros pasos para ser sacerdote o religioso/a)



¡Un momento clave en tu vida dedicada a Dios! Aquí debes detenerte.

- Si eres chico, confirmas que serás **sacerdote o fraile**.
- Si eres chica, confirmas que serás **monja**.



Cambia tu figura de adulto normal por la figura **correspondiente** (sacerdote, fraile o monja) y úsala desde ahora en tu vida adulta.

Elige tu **tarjeta de profesión religiosa (vida dedicada a Dios)**: en ella verás los Tesoros que ganarás sirviendo a Dios y si recibes alguna ayuda económica. Además, recibes **3 Tesoros del Espíritu Santo a tu elección** por este gran paso de fe y entrega.

Ordenación / Votos solemnes (Convertirse en sacerdote o religioso/a definitivamente)



¡El gran día ha llegado! Recibes la **ordenación sacerdotal** o haces tus **votos solemnes**. No tienes que detenerte, pero al pasar por aquí recibes **3 Tesoros del Espíritu Santo a tu elección** como recompensa por tu entrega total a Dios. Desde ahora, vives plenamente tu misión en el juego.

Etapa: Vida adulta (22-65 años)

Nacimiento de Hijos



Hijo: Recibes figura masculina



Hija: Recibes figura femenina



Gemelos: Recibes dos figuras

- **Efecto:** los colocas sobre un soporte de tu color y añades personaje hijos/as en tu casa del tablero personal.
- **Recompensa final:** +3 Tesoros por hijo en el testamento.

Compra de casa



Paga 150D o usa hipoteca. Coloca tu casa 3D en el tablero personal.

Recibir tu iglesia o convento



Para sacerdotes, monja y fraile. Recibes tu hogar misionero **sin coste**.

Servicio a la iglesia universal



Sólo camino religioso (vida dedicada a Dios)

¡Has sido llamado por el Vaticano para servir en la Santa Sede!

Lanza el **Dado del Tiempo** y recibe de **1 a 4 Tesoros del Espíritu Santo** según el número que saques.

Tú eliges cuáles (ejemplo: fe, sabiduría, templanza).

Este servicio es un regalo que hace crecer a toda la Iglesia.

Servicio social caritativo (solo vida religiosa)



Organizas una acción solidaria (dar comida, visitar ancianos, recoger ropa...) Anuncialo en voz alta.

- Tú decides la donación por participante (de **0 a 40 D**). Quien quiera unirse **debe donar esa cantidad** a la banca.
- Todos los que participen lanzan el **Dado del Tiempo** y reciben de **1 a 4 Tesoros del Espíritu Santo** según su tirada.
- Tú también lanzas el dado, y recibes **tantos Tesoros como el jugador que más haya obtenido** en esta acción (puedes ser tú mismo). ¡Tu servicio hace crecer el bien de todos!

Misiones (sólo camino religioso (vida dedicada a Dios))



Al caer en una casilla de misión, vives una experiencia de entrega total.

Mecánica:

- Lanza el **Dado del Tiempo** → recibes de **1 a 4 Tesoros del Espíritu Santo** según el resultado.
- Lanza también el **Dado de la Voluntad de Dios** → aplica su efecto especial.

Ejemplos de misiones:



África: anuncias el Evangelio en parroquias, escuelas y hospitales.



Asia: compartes la fe en tierras de antiguas tradiciones.



América del Sur: apoyas comunidades rurales y familias sencillas.



Tierra Santa: sirves en los lugares donde vivió Jesús.



Cada misión refleja menos dinero, pero muchos más Tesoros.

Peregrinaciones adultas (para todos los jugadores)

Las peregrinaciones son viajes de fe. Pagas el costo indicado y lanzas el **Dado del Tiempo**. Recibes de **1 a 4 Tesoros del Espíritu Santo**, a tu elección.

Peregrinaciones posibles:



Fátima (20 D): devoción mariana.



Santiago de Compostela (25 D): esfuerzo y encuentro con Dios.



Tierra Santa (30 D): lugares donde vivió Jesús.



Lourdes (25 D): fe y sanación junto a la Virgen María.

Tú eliges los Tesoros según lo que más te haya tocado en la peregrinación.

Etapas: Sabiduría (65+ años)

Jubilación



- **Cambio:** Dejas de trabajar activamente.
- **Efecto (profesiones laicas):** Solo cobras la pensión indicada en tu tarjeta de profesión cada vez que pases por la casilla de cobro. Ya no recibes Tesoros del Espíritu Santo por tu trabajo.
- **Efecto (vida dedicada a Dios – sacerdote):** Dejas de ejercer tu misión activa, pero continuas siendo testimonio de fe y sabiduría. Sigues recibiendo jubilación según tu tarjeta y ganas Tesoros del Espíritu Santo en retiros, oración o servicio.



(La hermana de Iesu Communio y el hermano Fraile Agustino no se jubilan)

- **Nueva etapa:** Más tiempo para la espiritualidad, la oración y la ayuda a los demás.

Bodas de oro

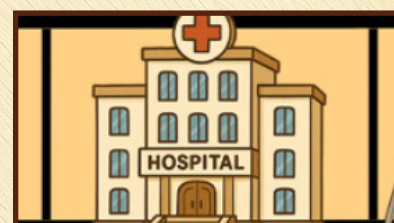


- **Requisito:** Haber cumplido 50 años de matrimonio fiel.
- **Celebración:** Te cuesta 20 denarios. Todos los jugadores celebran contigo y te regalan 10 denarios cada uno.
- **Efecto:** Cada jugador recibe 1 Tesoro del Espíritu Santo que tú eliges para él (por ejemplo, paciencia, amor, fe...). Tú también recibes 2 Tesoros del Espíritu Santo por tu fidelidad.

- **Mensaje para los niños:** Llegar a 50 años de matrimonio es un gran ejemplo de amor y fe delidada. El verdadero amor se cuida con detalles, paciencia en los malos momentos y muchas oraciones.

Las últimas casillas

Hospital



Tu salud se debilita y necesitas parar para descansar. Si no eres el último jugador, pierdes un turno, pero puedes elegir orar por otro jugador.

Recompensa: Tú y el jugador por quien oraste recibís 1 Tesoro del Espíritu Santo a elegir entre: Paz | Fe



Incluso en momentos difíciles, puedes seguir haciendo el bien.

Bendición de los Enfermos



Recibes una bendición especial de Dios que te da paz antes de ir al cielo. Recompensa: Recibes 2 Tesoros del Espíritu Santo a elegir entre: Fe | Paz | Templanza



La Unción no es el final, es una caricia de Dios antes de abrazarte en la vida eterna.

Final del juego

Casa del Padre



Cuando llegas a la última casilla:

¡Has llegado al final de tu camino terrenal! Dios te espera con los brazos abiertos. Es momento de mirar tu vida con gratitud y preparar tu testamento final.

Tu regalo final

Entrega tus bienes materiales con amor:

Beneficiados	Donación
A la Iglesia	Cada 50 denarios = 2 Tesoros del ES
A tu familia u otros jugadores	Cada 50 denarios = 1 Tesoro del ES



Puedes elegir libremente qué tipo de Tesoros recibes por tus donaciones.

Premios por la vida vivida

Dedicación a la familia:

1. Suma +3 Tesoros por cada hijo/hija que hayas tenido
2. Suma +3 Tesoros si te casaste durante la partida
3. Elige libremente qué Tesoros recibes



Esta es tu última oportunidad para llenar tu corazón de Tesoros eternos.



→ Iglesia =

→ Familia =



¿Quién gana el juego?

Recuento Final

Cuando todos los jugadores han llegado a la Casa del Padre:

1. Contad vuestros Tesoros del Espíritu Santo usando la hoja de recuento al final de este manual
2. Sumad todos los Tesoros de cada color en vuestro corazón transparente
3. Anotad el total de cada jugador

Determinación del Ganador

El jugador con más Tesoros del Espíritu Santo ha vivido con más amor, fe y entrega... ¡y gana el juego!

Empates

Si hay empate en el número total de Tesoros:

1. Gana quien tenga más Tesoros de Amor
2. Si persiste el empate: más Tesoros de Fe
3. Si continúa: celebrad que ambos han vivido vidas ejemplares

El verdadero mensaje

Todos ganan

Recuerda: todos ganan, porque todos han recorrido el Camino de la Vida con Dios y han intentado vivirlo con fidelidad.



REFLEXIÓN FINAL

“Has peleado la buena batalla, has acabado la carrera, has guardado la Fe.”
(2 Timoteo 4,7)

Situaciones especiales

Si un jugador abandona: Sus Tesoros acumulados hasta ese momento cuentan para el recuento final - Puede seguir participando en eventos que le afecten

Partidas largas: Si la partida se alarga mucho, podéis hacer pausas - Los Poderes especiales del Espíritu Santo permanecen disponibles entre sesiones

Rejugabilidad: Cada partida será diferente por las decisiones y cartas - **Probad diferentes estrategias:** vida familiar vs. religiosa (vida dedicada a Dios) - Experimentad con el uso de los Dones.

Información importante para ts y madres/catequistas/profesore/as

Tiempo de Preparación

Primera vez: 60-70 minutos (incluye montaje de elementos 3D)

Partidas siguientes: 10-15 minutos (con elementos ya montados)

A tener en cuenta

Este juego no es solo entretenimiento, sino una oportunidad de diálogo sobre:

- Los valores cristianos en la vida diaria
- La importancia de las decisiones éticas
- El significado de los Sacramentos
- El valor del servicio a los demás

Continuad la Conversación

Después del juego, comentad:

- ¿Qué decisiones fueron más difíciles?
- ¿Qué habéis aprendido sobre la fe?
- ¿Cómo podéis aplicar estos valores en vuestra vida real?



El verdadero premio es crecer juntos en el amor de Dios.

Guía avanzada para educadores (nivel 3)

¿Eres catequista, profesor o coordinador de grupos parroquiales? Hemos creado recursos especiales para ti.

Encuentra en nuestra web:
www.elcaminodelavidacristina.com

- Guías didácticas por edades
- Reflexiones bíblicas ampliadas para cada carta
- Dinámicas complementarias para catequesis
- Material para retiros y encuentros familiares
- Versiones adaptadas para Primera Comunión y Confirmación
- Recursos imprimibles adicionales



Accede escaneando este código QR O visita:
www.elcaminodelavidacristina.com/guiaavanzada

Organización Recomendada

- Guardar elementos 3D montados si es posible, si no, puedes volver a colocar las piezas en sus planchas al terminar de jugar.
- Separar cartas por etapas en bolsas o bandas elásticas.
- Mantener gemas en sus bolsas originales o en los compartimentos de la caja.

Verificación de contenido

Si falta algún componente, contacta con:

- Email: ayuda@elcaminodelavidacristina.com



Estos materiales están diseñados para enriquecer la experiencia de juego con contenido catequético y pastoral profesional.

Consejos para nuevos jugadores



No hay decisiones “incorrectas” - Cada camino tiene su valor



Los Sacramentos dan muchos Tesoros - No los evites



Usa los Poderes especiales del ES estratégicamente



El testamento final puede cambiar el resultado



¡Disfruta del camino más que del destino!

Glosario

Bautismo: Primera ceremonia cristiana donde te hacen hijo de Dios con agua bendita

Catequesis: Clases donde aprendes sobre Jesús y la fe cristiana

Comunión: Recibir a Jesús en forma de pan consagrado en la misa

Confirmación: Ceremonia donde recibes al Espíritu Santo y dices “sí” a tu fe

Denarios: Monedas antiguas que usaban en tiempos de Jesús (aquí es el dinero del juego)

Espíritu Santo: El amor de Dios que vive en tu corazón y te ayuda. La Tercera persona de la Trinidad

Eucaristía: Otro nombre para la Comunión, cuando recibes el pan sagrado

Fraile/Hermano: Hombre que dedica su vida a Dios viviendo en comunidad

Matrimonio: Cuando un hombre y una mujer se casan antes Dios prometiendo amarse siempre

Misa: Celebración semanal donde los cristianos rezan juntos y escuchan sobre Jesús

Monja/Hermana: Mujer que dedica su vida a Dios y ayuda a los demás

Peregrinación: Viaje especial a un lugar santo para rezar

Sacerdote: Hombre que dirige la misa y ayuda a la gente a conocer a Dios

Sacramento: Momento especial donde Dios te da su bendición y amor

Seminario: Escuela donde estudian los que quieren ser sacerdotes

Vocación: Cuando sientes que Dios te llama a hacer algo especial con tu vida

Don de Sabiduría: Te enseña a mirar las cosas como las ve Dios y a preferir lo espiritual antes que lo material.

Don de Entendimiento: Te da luz para comprender mejor la Palabra de Dios y los misterios de la fe.

Don de Consejo: Te guía para tomar decisiones acertadas según la voluntad de Dios.

Don de Fortaleza: Te da valentía para superar obstáculos, resistir la tentación y defender tu fe.

Don de Ciencia: Te ayuda a distinguir entre lo bueno y lo malo y a ver la relación entre Dios y su creación.

Don de Piedad: Te mueve a amar y servir a Dios con confianza de hijo.

Don de Temor de Dios: Te da un profundo respeto y reverencia hacia Dios, evitando ofenderle.

Como jugar en fáciles pasos

Secuencia de turno

- 1. Lanza ambos dados simultáneamente
- 2. Avanza las casillas del Dado del Tiempo (1-4)
- 3. Decide si aplicar el Dado de la Voluntad de Dios
- 4. Si pasas por una banderita, puedes hacer lo que dice (aunque no pares ahí)
- 5. Resuelve la casilla final donde terminas

Los dados

Dado del Tiempo (Azul)

Resultado: 1, 2, 2, 3, 3, 4

Función: Casillas a avanzar

Dado de la Voluntad de Dios (Blanco)

Cara del dado	Efecto	Tesoro	
 +1	+1	Avanza +1 casilla adicional	Ninguno
	X2 Gracia multiplicada	X2 los Tesoros del ES de este turno	X2
	Oración de intercesión	Orar por otro jugador	Paz  (ambos)
	Caridad	Compartir con otro jugador	Amor 
	Eucaristía y Reconciliación	No avanzas, creces espiritualmente	Fe 
	Sin efecto	“A veces, la Voluntad de Dios es esperar y confiar en su plan”	Ninguno

Tesoros del Espíritu Santo

Tesoro	Color
Amor	 Rojo
Alegría	 Naranja
Paz	 Amarillo
Paciencia	 Verde
Benignidad	 Celeste
Bondad	 Azul
Fe	 Púrpura
Mansedumbre	 Rosa
Templanza	 Blanco

Poderes especiales del Espíritu Santo



Sabiduría: Perspectiva divina



Ciencia: Conocimiento espiritual



Entendimiento: Comprensión profunda



Piedad: Devoción y amor a Dios



Consejo: Guía en decisiones



Temor de Dios: Respeto reverencial



Fortaleza: Fuerza en dificultades

Conversiones importantes

Testamento Final



- A la Iglesia: 50D = 2 Tesoros del ES
- A familia/jugadores: 50D = 1 Tesoro del ES
- Por matrimonio: +3 Tesoros del ES
- Por cada hijo: +3 Tesoros del ES

Nóminas/ganancias (Casillas Verdes)



- Emprendimiento: trabajos técnicos o emprendedores
- Universidad: Trabajos de formas de vidas académicas

Sistema de Préstamos



- Interés: +10D por cada préstamo
- Ejemplo: Casa 100D = 11 letras de 10D
- Impago: Pierdes la casa tras 3 turnos sin pagar alguna parte de lo que debes

Casillas especiales

	Color / tipo	Efecto
	Verde (con bandera denarios)	Nómina y gemas - Cobra tu salario y gemas al pasar
	Con bandera morada	Sacramento - Opcional al pasar
	Stop	Parada - Detención obligatoria
	Casillas de colores	Carta - Extrae carta del mazo correspondiente a la etapa

Hoja de recuento

Partida #1 - Fecha: // _____

Jugador										TOTAL
TOTAL										

Ganador: _____

Partida #2 - Fecha: // _____

Jugador										TOTAL
TOTAL										

Ganador: _____

Partida #3 - Fecha: // _____

Jugador										TOTAL
TOTAL										

Ganador: _____

Partida #4 - Fecha: // _____

Jugador										TOTAL
TOTAL										

Ganador: _____

Partida #5 - Fecha: // _____

Jugador										TOTAL
TOTAL										

Ganador: _____

Partida #6 - Fecha: // _____

Jugador										TOTAL
TOTAL										

Ganador: _____



Récords familiares y notas de partidas

Mayor Puntuación:
Individual Jugador: _____ Puntos: _____ Fecha: _____

Partida Más Reñida:
Diferencia mínima: _____ puntos Fecha: _____

Campeonatos

Jugadores	Victorias	Partidas	% Victorias

Momentos memorables:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Estrategias favoritas:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Próximas metas:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____



Comparte tu experiencia y gana recompensas

¿Te ha gustado El Camino de la Vida Cristiana ?
¡Ayúdanos a hacerlo llegar a más familias y gana beneficios por tus recomendaciones!

Gana recompensas uniéndote al Programa de Afiliados

Crea tu código personal, compártelo con tus amigos o seguidores y recibe **recompensas canjeables por dinero o complementos del juego** cada vez que alguien compre el juego usando tu código.

Regístrate en:

www.elcaminodelavidacristiana.com/afiliados

Graba tus partidas, comparte tus experiencias y menciona a
@ElCaminodelaVidaCristiana en Instagram, Youtube, X o TikTok:

Instagram: @caminodelavidacristiana
Youtube: @ElCaminodelaVidaCristiana
Tiktok: @ caminodelavida_cristiana
X: @caminodelavidac

Los vídeos más inspiradores aparecerán en nuestras redes oficiales.

Reflexión final

“El verdadero tesoro no está en
ganar, sino en recorrer juntos el
Camino de la Vida.”

EL CAMINO DE LA VIDA Cristiana

CONTACTO

-  @ElCaminodelaVidaCristiana
-  @caminodelavida_cristiana
-  @caminodelavidac
-  @caminodelavidacristiana

